REGULAMIN TECHNICZNY

WSPINACZKA SPORTOWA KOBIET I MĘŻCZYZN

(zawody na trudność)

I. PROGRAM I PRZEPISY ZAWODÓW

1. Przepisy zawodów w prowadzeniu – na trudność:

1.1 Zawody składają z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.

Bezpieczeństwo i asekuracja – zgodnie z przepisami PZA.

Incydenty techniczne – zgodnie z przepisami PZA.

1.2 Eliminacje:

1.2.1 Wszystkie drogi eliminacyjne będą ułożone z chwytów określonego koloru i będą pokonywane z górną asekuracją.

1.2.2 Eliminacje będą rozgrywane na drogach pokonywanych w stylu flash – po zademonstrowaniu wspinaczki na drodze.

1.2.3 Podczas oglądania drogi, zawodnicy mogą dotykać pierwszych chwytów na drodze bez odrywania obu nóg od ziemi.

1.2.4 Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP).

1.2.5 Na eliminacje w konkurencji „na trudność" składają się:

a) trzy drogi o zróżnicowanych trudnościach,

b) każdy zawodnik wspina się na trzech drogach,

c) przybliżone trudności dróg:

- droga łatwa: VI – VI.1
- droga średnia: VI.1+ - VI.3
- droga trudna: VI.3+ - VI.5

d) droga powinna być skomponowana w ten sposób, że trudności wzrastają w miarę pokonywania drogi,

e) przerwa pomiędzy startami na kolejnych drogach wynosi min. 10 minut. Przebieg konkurencji:

- Kolejność startów zawodników powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
- Każdej drodze eliminacyjnej przypisany jest limit czasu na jej przejście przez zawodnika i wynosi on 6 minut.
- Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi.
- W każdym momencie startu na drodze zawodnik ma prawo zapytać sędziego, ile pozostało czasu. Sędzia powinien także poinformować zawodnika o rozpoczęciu ostatniej minuty pozostałej do upływu czasu przeznaczonego na start. Po upływie czasu przeznaczonego na start, sędzia powinien polecić zawodnikowi przerwanie startu.
- Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP).
- Prowadzony jest pomiar czasu przejścia drogi. Czas pokonania drogi mierzony jest od momentu oderwania obu nóg od powierzchni ziemi do zakończenia drogi, czyli dołożenia drugiej ręki do chwytu końcowego (TOP) lub przy zdarzeniu wymienionym w punkcie 2.2.9.
- Pomiar czasu przejścia drogi wykonywany jest w celu ustalenia kolejności zawodników w przypadku uzyskania tej samej ilości punktów przez dwóch lub większej ilości zawodników, czyli po zsumowaniu punktów z wszystkich dróg eliminacyjnych.

2.2.7 Punktacja - zgodnie z przepisami PZA.

2.2.8 Wyniki eliminacji - zgodnie z przepisami PZA:

a) runda eliminacyjna ma miejsce na trzech nieidentycznych drogach o podobnej ilości przechwytów, na których startują wszyscy zawodnicy,

b) wynik eliminacji jest sumą punktów uzyskanych na trzech drogach,

c) w przypadku uzyskania tej samej ilości punktów w rundzie eliminacyjnej przez dwóch lub większą ilości zawodników, czyli po zsumowaniu punktów z trzech dróg eliminacyjnych dla ustalenia kolejności bierze się pod uwagę sumę czasów uzyskanych na wszystkich drogach.

2.2.9 Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:

a) odpadł od ściany,
b) przekroczył limit czasu przeznaczony na start,
c) użył do wspinania nie przeznaczonej do użycia, leżącej poza ogranicznikami części ściany albo chwytów lub rzeźby,
d) użył do wspinania, rękoma, otworów w ścianie, przeznaczonych do mocowania chwytów,
e) użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany,
f) użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
g) użył do wspinania chwytów i stopni innego koloru, niż kolor chwytów, z których składa się droga,
h) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
i) skorzystał z jakiejkolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).

2.3 Finały:

2.3.1 Droga finałowa będzie ułożona z chwytów jednego koloru i będzie pokonywana z asekuracją dolną.

2.3.2 Finały będą rozgrywane na drogach pokonywanych OS.

2.3.3 Czas na oglądanie drogi wyznacza sędzia główny.

2.3.4 Podczas oglądania drogi, zawodnicy mogą dotykać pierwszych chwytów na drodze bez odrywania obu nóg od ziemi.

2.3.5 Droga powinna być skomponowana w ten sposób, że trudności wzrastają w miarę pokonywania drogi.

2.3.6 Przebieg konkurencji – zgodnie z przepisami PZA:

- Do rundy finałowej wchodzi 6 zawodników i 6 zawodniczek.

- Drodze finałowej przypisany jest limit czasu na jej przejście przez zawodnika i wynosi on 8 minut.
- Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi. W tym samym momencie rozpoczyna się pomiar czasu przeznaczonego na przejście drogi.
- W każdym momencie startu na drodze zawodnik ma prawo zapytać sędziego ile pozostało czasu, a sędzia powinien bezzwłocznie udzielić odpowiedzi. Sędzia powinien także poinformować zawodnika o rozpoczęciu ostatniej minuty pozostałej do upływu czasu przeznaczonego na start. Po upływie czasu przeznaczonego na start, sędzia powinien polecić zawodnikowi przerwanie startu.
- W czasie startu na drodze zawodnik powinien kolejno wpinać linę do punktów asekuracyjnych. Wpinka do punktu asekuracyjnego powinna być wykonana biorąc pod uwagę linię przebiegu drogi, zanim całe ciało wspinacza znajdzie się poza niższym z karabinków punktu asekuracyjnego albo zanim zawodnik znajdzie się w miejscu, z którego w celu wykonania wpinki musiałby się cofnąć. Jako cofnięcie się jest traktowany ruch, w którym zawodnik, zmieniając pierwotną pozycję opuszcza trzymane wcześniej chwyty wykorzystując obie ręce. Każde naruszenie tej zasady powinno skutkować zakończeniem startu.
- Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli wpiął linę w karabinek ostatniego punktu asekuracyjnego.
- Prowadzony jest pomiar czasu przejścia drogi. Czas pokonania drogi mierzony jest od momentu oderwania obu nóg od powierzchni ziemi do zakończenia drogi, czyli dołożenia drugiej ręki do chwytu końcowego (TOP) lub przy zdarzeniu wymienionym w punkcie 2.3.9.

2.3.7 Punktacja - zgodnie z przepisami PZA.

2.3.8 Wyniki finałów - zgodnie z przepisami PZA.

Jeżeli po ustaleniu wyników w rundzie finałowej, mimo wzięcia pod uwagę miejsc zajętych przez zawodników w poprzednich rundach, dwóch albo więcej zawodników zajmuje miejsca ex aequo to klasyfikuje się ich na podstawie czasu przejścia drogi finałowej (krótszy czas wygrywa).

Uwaga: Jeżeli czas przejścia drogi finałowej danych zawodników jest taki sam, to zajmują oni miejsca ex aequo.

2.3.9 Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:

a) odpadł od ściany,
b) przekroczył limit czasu przeznaczony na start,
c) użył do wspinania nie przeznaczonej do użycia, leżącej poza ogranicznikami części ściany albo chwytów lub rzeźby,
d) użył do wspinania, rękoma, otworów w ścianie, przeznaczonych do mocowania chwytów,
e) użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany,
f) użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
g) użył do wspinania chwytów i stopni innego koloru, niż kolor chwytów, z których składa się droga,
h) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
i) skorzystał z jakiejkolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).

- Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie rozstrzyga sędzia główny i jego decyzja jest nieodwołalna.

II. UCZESTNICTWO

1. Uczelnia może zgłosić dowolną ilość zawodników/zawodniczek.

III. PUNKTACJA

1. W AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
   - indywidualna oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
   - drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.

2. Za I miejsce zawodnik/zawodniczka otrzymuje n+1 pkt., za II miejsce n-1 pkt., za III miejsce n-2 pkt., itd., gdzie n oznacza liczbę zawodników startujących w danej konkurencji.

3. Do punktacji drużynowej brane są wyniki dwóch najlepszych kobiet i czterech najlepszych mężczyzn danej uczelni.

4. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd. (oddzielnie dla kobiet i mężczyzn).